

BASES OFICIALES DEL TORNEO MARIO KART 8

1. Inscripción

Las inscripciones se realizarán en el punto de **Atención al Cliente** de **FNAC La Morea**. Se recabarán los siguientes datos personales:

- **Nombre y Apellidos**
- **DNI o NIE**

NUEVA PATXOULA S.L garantiza que la información recogida se empleará exclusivamente para la gestión del torneo, procediendo a su destrucción una vez finalizado el evento. Asimismo, cualquier participante podrá ejercer sus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en relación con sus datos personales. Para ello, deberá enviar una solicitud por escrito, acompañada de una fotocopia de su DNI o NIE, al comité L.O.P.D de Fnac España S.A.U., con sede en Paseo de la Finca, 1, Bloque 11, 2ª Planta, 28223 Pozuelo de Alarcón, Madrid.

El plazo de inscripción comienza el **lunes 10 de febrero** y finalizará el **viernes 21 de febrero a las 16:00**, o antes, en caso de completarse el cupo total de **64 plazas**. En caso de que no se agoten las plazas o de que haya jugadores inscritos que no se presenten el día del torneo, se habilitará la inscripción in situ durante la fase de grupos.

Será requisito indispensable para participar contar con una edad superior a **16 años**.

Los jugadores deberán presentarse el **viernes 21 de febrero a las 16:30** en la **plaza central de La Morea**, donde se confirmará su inscripción y se explicará el funcionamiento del torneo. El torneo se desarrollará en el sistema **Nintendo Switch** utilizando **mandos Pro** o **joycons**, según disponibilidad, los cuales serán facilitados por la organización. La competición se disputará en la versión **Mario Kart 8 Deluxe**, incluyendo el **Booster Course Pack**, lo que permitirá seleccionar circuitos entre un total de **96 disponibles**.

2. Premios

- **Primer clasificado:** *Tarjeta regalo 150€ FNAC*
 - **Segundo clasificado:** *Tarjeta regalo 100€ FNAC*
 - **Tercer clasificado:** *Tarjeta regalo 50€ FNAC*
-

3. Reglamento

3.1. Formato del Torneo

Las carreras se disputarán en modalidad **VS.** con un máximo de 4 jugadores por carrera, utilizando el modo **Gran Premio (GP) de 150 cc** y bajo las siguientes condiciones:

- **Equipos:** La competición es individual (no se permiten equipos).
- **Objetos:** Se utilizarán los objetos en configuración normal.
- **CPU:** No se incluirán oponentes controlados por ordenador.
- **Vehículos CPU:** Se emplearán todos los vehículos disponibles.
- **Circuitos:** Selección aleatoria.
- **Número de carreras:** 4 por enfrentamiento.

Cada jugador podrá elegir libremente la combinación de kart o moto, ruedas y ala que se encuentre disponible en la consola.

3.2. Estructura del Torneo

3.2.1. Fase de Grupos

- La fase de grupos dará inicio el **viernes 21 de febrero a las 17:00.**
- Los **64 participantes** se dividirán en **16 grupos** de 4 jugadores cada uno.
- De cada grupo se clasificarán los **2 mejores jugadores** para la fase eliminatoria.

En caso de empate en puntos entre dos o más participantes, se realizará una carrera de desempate entre los jugadores empatados. El circuito para el desempate será seleccionado por la organización.



3.2.2. Fase Eliminatoria

La fase eliminatoria se desarrollará el **sábado 22 de febrero a partir de las 17:00** y se registrá por un formato de eliminación directa, distribuido en las siguientes rondas:

- **Primera Ronda Eliminatoria (32 participantes):**
Los 32 jugadores clasificados se enfrentarán en 8 carreras de 4 participantes. De cada carrera, los 2 mejores se clasificarán para la siguiente ronda.
 - **Segunda Ronda Eliminatoria (16 participantes):**
Los 16 jugadores competirán en 4 carreras de 4 participantes. En cada carrera, solo el **primer clasificado** avanzará a la final.
 - **Final (4 participantes):**
Los 4 finalistas disputarán una única carrera que determinará la clasificación final (primer, segundo, tercer y cuarto puesto).
-

4. Otras Aclaraciones

- La no presentación del participante en el lugar y hora indicados, tras un período de gracia de **5 minutos**, resultará en su eliminación del torneo.
- Cualquier conducta antideportiva, que incluya el incumplimiento de las reglas, el uso de trampas, lenguaje inapropiado o insultos hacia otros jugadores, u otro comportamiento que la organización considere inadecuado, conllevará la **eliminación inmediata** del participante, así como su exclusión de futuros torneos organizados por **Morea Inversiones S.A.**
- La organización se reserva el derecho de interpretar y aplicar las reglas del torneo según lo estime conveniente, pudiendo modificar estas bases hasta el inicio del evento. Cualquier cambio se notificará a los participantes a la mayor brevedad posible.
- Las decisiones adoptadas por los organizadores durante el evento serán **inapelables** y prevalecerán sobre cualquier otra disposición establecida en estas bases, con el fin de garantizar el correcto desarrollo del torneo.